



Erasmus+



Współfinansowany
w ramach programu
Unii Europejskiej Erasmus+

Dotyczy projektu numer „ 2024-2-PL01-KA210-VET-000277645” realizowanego w ramach Programu Erasmus+, finansowanego z funduszy Unii Europejskiej (Regarding project number “2024-2-PL01-KA210-VET-000277645” implemented under the Erasmus+ Programme, funded by the European Union.)

Zastosowanie innowacyjnej technologii- wirtualnej (VR) i rozszerzonej rzeczywistości (AR) w praktycznym kształceniu zawodowym- nowe doświadczenia Uczniów i Nauczycieli na urządzeniach wykorzystujących zaawansowaną technologię cyfrową (Application of innovative technology — Virtual Reality (VR) and Augmented Reality (AR) — in practical vocational training: new experiences for Students and Teachers using devices employing advanced digital technology in welding.)

ANKIETA DLA UCZESTNIKÓW SZKOLENIA - NAUCZYCIELE - (po szkoleniu) (SURVEY FOR TRAINING PARTICIPANTS – TEACHERS – (after training))

Określ w skali od 0 do 5 gdzie 0= brak umiejętności a 5= bardzo duże umiejętności (Please rate on a scale from 0 to 5, where 0 = no skills and 5 = very high skills.)

LP.	Treść pytań (content of the questions)	0	1	2	3	4	5
1	Poziom umiejętności w stosowaniu rzeczywistości rozszerzonej AR (Level of skills in using Augmented Reality (AR))	0	1	2	3	4	5
2	Poziom umiejętności praktycznych w dziedzinie spawalnictwa (Level of practical skills in the field of welding)	0	1	2	3	4	5
3	Poziom wiedzy teoretycznej w dziedzinie spawalnictwa (Level of theoretical knowledge in the field of welding)	0	1	2	3	4	5
4	Poziom wiedzy w zakresie stosowania technologii cyfrowej w dziedzinie spawalnictwa (Level of knowledge in the application of digital technology in the field of welding)	0	1	2	3	4	5
5	Poziom wiedzy w zakresie stosowania rozszerzonej rzeczywistości AR w dziedzinie spawalnictwa (Level of knowledge in the application of Augmented Reality (AR) in the field of welding)	0	1	2	3	4	5
6	Stosowanie rozszerzonej rzeczywistości AR na podstawie aktualnej Twojej wiedzy jest celowe i zasadne do włączenia w proces nauczania w spawalnictwie (Based on your current knowledge, the use of Augmented Reality (AR) is purposeful and justified for inclusion in the welding teaching process)	0	1	2	3	4	5